//program pertama

//nama file pertama.c

#include <stdio.h> //praprosessor

int main()

{

printf("Nama saya Adi Wicaksono\n");

printf("Saya mahasiswa jurusan Manajemen Informatika\n");

printf("Politeknik Negeri Sriwijaya\n");

return 0;

}

//program pertama

//nama file pertama.c

#include <stdio.h> //praprosessor

//variabel adalah tempat penyimpanan data bentuk huruf,kata,simbol yang nilainya bisa berubah2

// y = 3x+1

// x= 2, y=7

//tipe data = jenis data (word, int, long, float, double)

int main()

{

//deklarasi variabel

int x;

int y;

x= 1;

y = 3\*x + 1;

printf(" y = %d",y);

return 0;

}

//program pertama

//nama file pertama.c

#include <stdio.h> //praprosessor

//variabel adalah tempat penyimpanan data bentuk huruf,kata,simbol yang nilainya bisa berubah2

// y = 3x+1

// x= 2, y=7

//tipe data = jenis data (word, int, long, float, double)

//program mengitung luas segitiga

//luas = 1/2\*alas\*tinggi

int main()

{

//deklarasi variabel

int alas;

int tinggi;

float luas;

printf("Masukkan alas = ");scanf("%d",&alas);

printf("Masukkan tinggi = ");scanf("%d",&tinggi);

luas = 0.5\*alas\*tinggi;

printf(" luas segitiga = %f",luas);

return 0;

}